Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

“Российский экономический университет имени Г.В. Плеханова”

**МОСКОВСКИЙ ПРИБОРОСТРОИТЕЛЬНЫЙ ТЕХНИКУМ**

Специальность: 09.02.07 Информационные системы и программирование  
Квалификация: программист

ПРАКТИЧЕСКИЕ РАБОТЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

«ОПЕРАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И СРЕДЫ»

Листов:8

|  |  |
| --- | --- |
| Выполнил студент  Группы: П50-4-21  Игошев Ростислав Вадимович | Проверил преподаватель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Д.В. Мысев  «\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_2023 года |

Москва 2023

**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1 3](#_Toc125641082)

# ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №1

Тема: Командный интерпретатор

Цель работы: Научиться работать с командным интерпретатором, рассмотреть его функции, возможности, команды, выполнить 8 заданий по работе с ним.

Задания:

1. Изменить цвет консоли;

2. Создать в корне диска папку root. В папке root создать три подпапки home, etc и dev. В home создать подпапки doc, music, picture, photo, а также текстовый файл. В etc создать три текстовых файла. В dev создать два подкаталога input и bus и 2 файла cdrom иdvd. Вывести все дерево каталогов;

3. В root/home/picture скопировать две картинки, а затем одну из них переместить в root/home/photo;

4. С помощью команды вывести любое короткое, цензурное стихотворение, а затем записать это стихотворение в файл, который находится в директории root/home;

5. Создать файл в root/etc и занести в него системное время и дату;

6. Записать в файлы информацию о версии Windows и о переменных среды, которые должны храниться, непосредственно, в папке root;

7. В системных файлах осуществить поиск файлов, используя джокерные символы;

8. Очистить консоль.

Выполнение заданий:

1)

Для этого необходимо использовать команду COLOR \_, где \_ - индекс цвета. Для проверки индекса можно воспользоваться командой COLOR help.

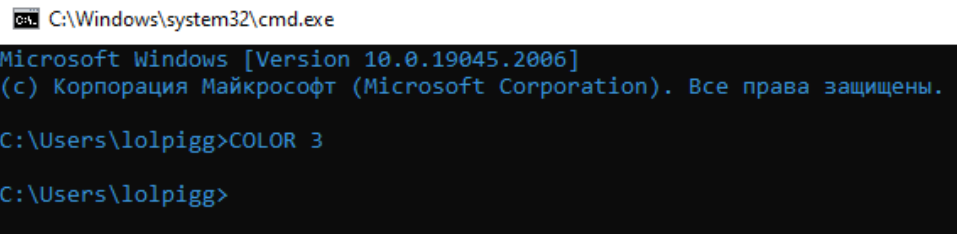


Рисунок 1 – Изменение цвета текста

2)

Для начала создадим папки:

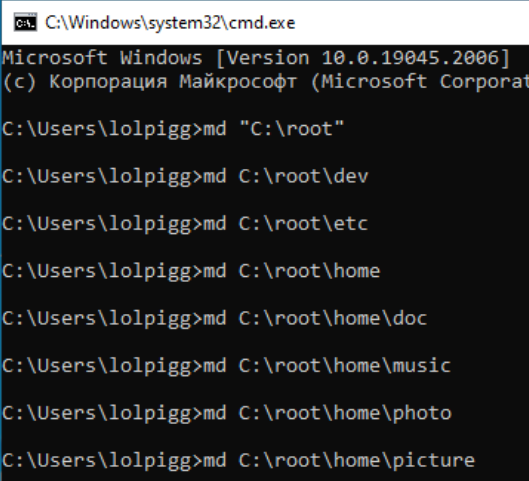


Рисунок 2 – Создание папок

После, перейдем в папку etc и создадим несколько файлов.

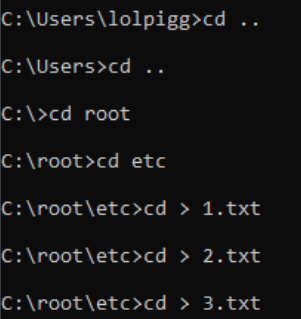


Рисунок 3 – Создание файлов в etc



Рисунок 4 – Создание файлов в home

Далее, создаем в папке dev несколько папок.

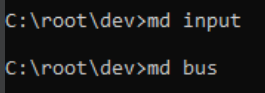


Рисунок 5 – Создание папок в dev

Теперь, создаем и файлы.

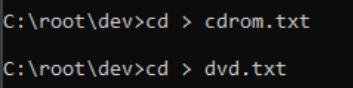


Рисунок 6 – Создание файлов в dev

После всего этого, дабы проверить наш результат работы, выведем дерево каталога root, используя команду tree.

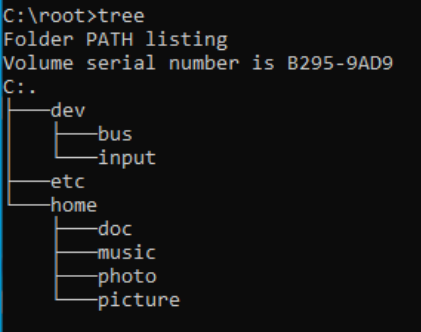


Рисунок 7 – Вывод дерева каталогов папки root

3)

Скопируем заранее скачанные изображения из Интернета, находящиеся в папке Изображения, и скопируем их в папку picture.

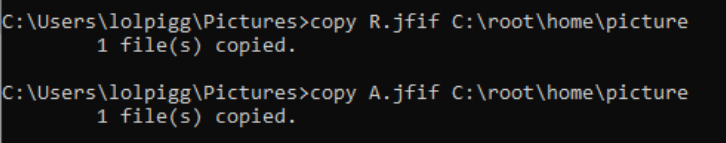


Рисунок 8 – Копирование файлов из Изображений в папку picture

Как видим, изображения действительно скопировались:

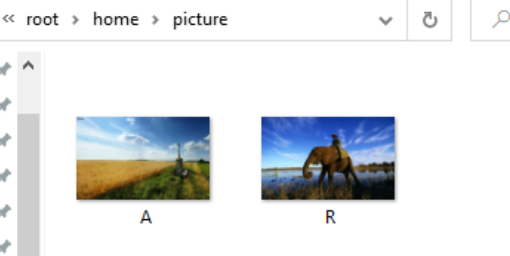


Рисунок 9 – Демонстрация копирования

Теперь, перенесем один из файлов в папку photo.

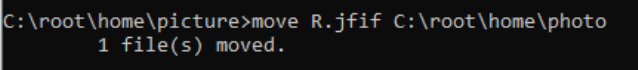


Рисунок 10 – Перенос файла в папку photo

И, наш файл перенесся успешно!

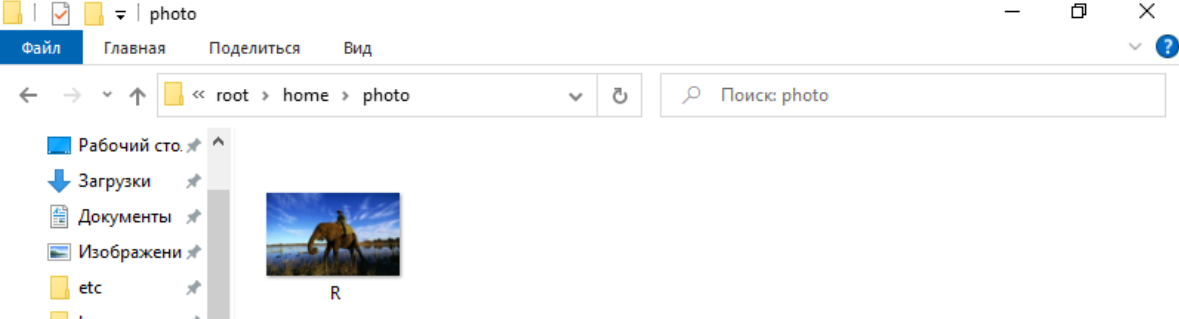


Рисунок 11 – Демонстрация переноса файла

4)

Для этого, поменяем кодировку нашей консоли, дабы корректно отображалась кириллица и введем текст.

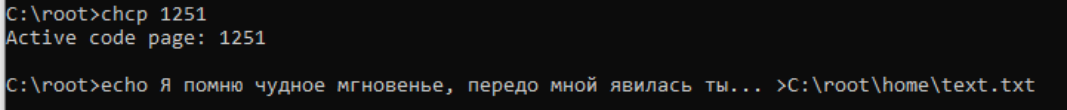


Рисунок 12 – Запись в файл текста

Как видно, текст перенесся, но, видимо, даже несмотря на кодировку, консоль не смогла распознать символы и ввела их в искаженном виде, однако, сохранив их структуру.

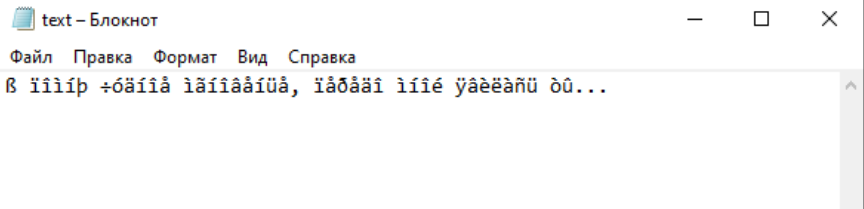


Рисунок 13 – Запись текста в файл

5)

Для этого нам понадобится команда time, которую следует поставить в символы процентов.



Рисунок 14 – Запись времени в файл

Как видим, время перенеслось успешно.

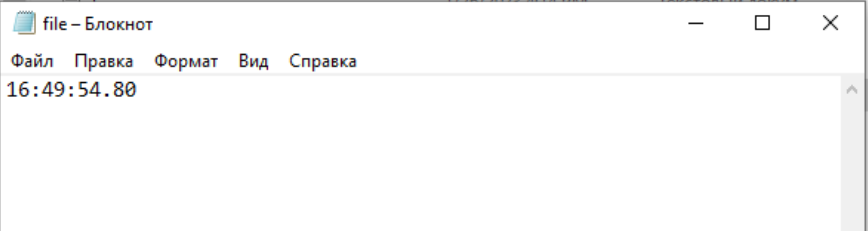


Рисунок 15 – Демонстрация записи в файл

6)

Для этого используем systeminfo, отправив эту команду в путь нашего файла.



Рисунок 16 – Запись системной информации в файл

Системная информация действительно перенеслась.

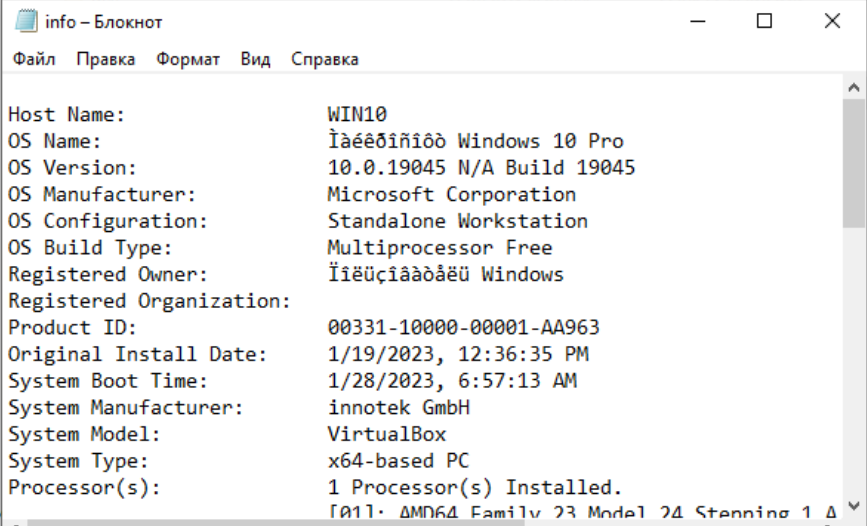


Рисунок 17 – Демонстрация записи информации в файл

7)

Для этого используем команду dir, попутно применяя джокерные символы (\* и ?).

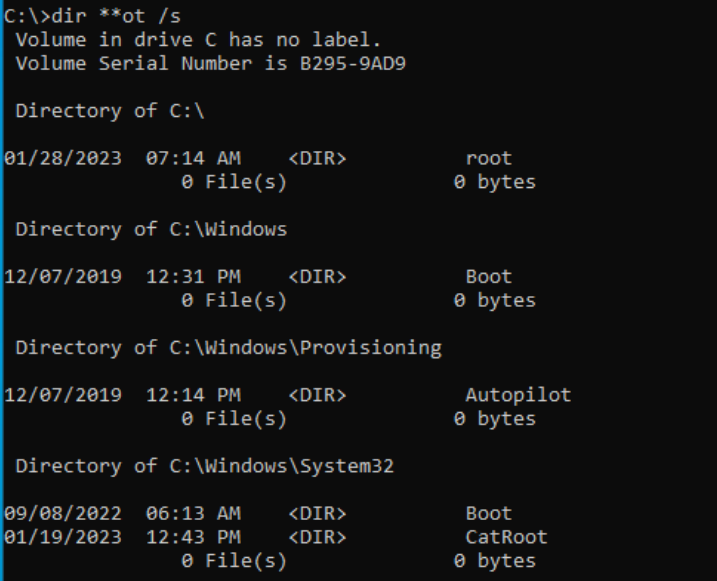


Рисунок 18 – Поиск с помощью джокерных символов

8)

Ну, и, под конец, очистим нашу загрязненную текстом строку, используя команду cls. Вот консоль до её применения:

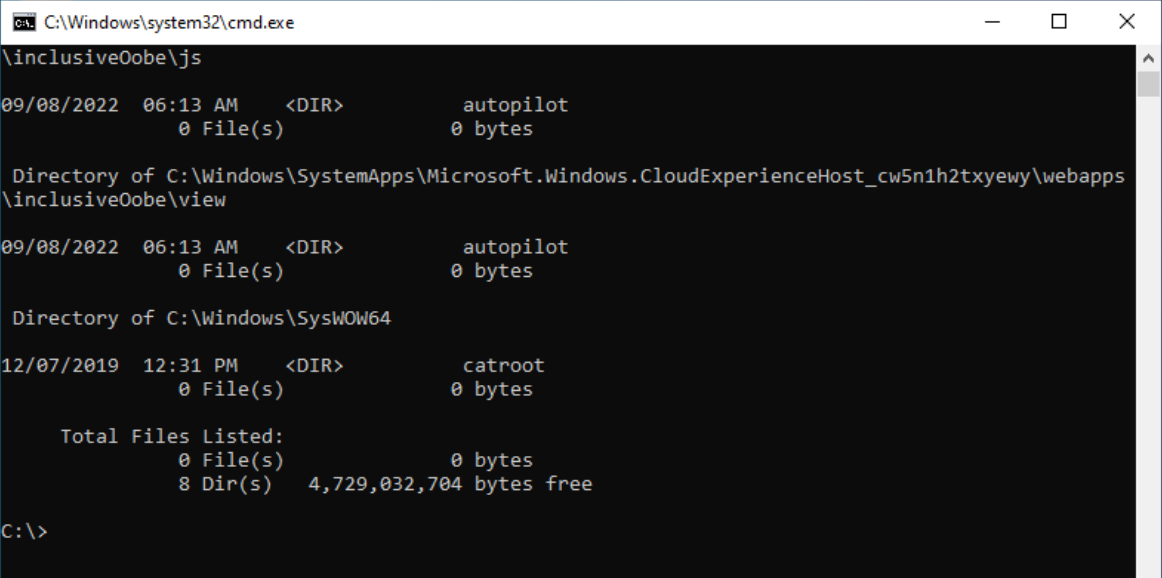


Рисунок 19 – Консоль до команды cls

Вот консоль после её применения:



Рисунок 20 – Консоль после команды cls

Вывод: Научились работать с командным интерпретатором, рассмотрели его функции, возможности, команды, выполнили 8 заданий по работе с ним.